

TREE ARMATURES



INSTRUCTIONS

1. Bend and twist Deciduous Tree Armatures into realistic, three-dimensional shapes. Twist Pine Armatures in a spiral fashion until branches point in different directions. (Fig. 1)
2. Apply Hob-e-Tac® (S195, follow instructions) to all branches (Fig. 2). Avoid trunk area where foliage does not grow naturally.
3. To model deciduous trees, use Underbrush (FC134-FC139), Bushes (FC144-FC149), Clump-Foliage™ (FC181-FC186), Lichen (L161-L168) or Fine-Leaf Foliage (F51-F56) (Fig. 3). For pine trees, use Underbrush, Bushes or Clump-Foliage. For proper application of foliage, follow package instructions.
4. To add highlights and texture, sprinkle on a contrasting color of Fine Turf (T41-T46) (Fig. 4). Seal in place with Scenic Cement™ (S191).
5. Attach trees to layout using Scenic Glue™ (S190). Poke a small hole and insert base pin or use optional base (Fig. 5).

INSTRUCTIONS

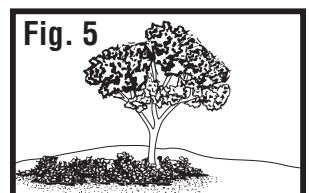
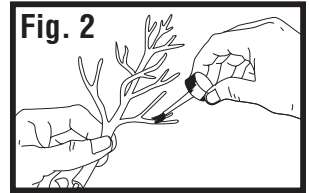
1. Tordre des squelettes d'arbres en formes tridimensionnelles. Tordre des squelettes d'arbres dans une spirale de mode jusqu'à ce que succursales dans différentes directions. (Fig. 1)
2. Appliquer Hob-e-Tac® (S195, suivez les instructions) à toutes les charnières. Éviter le tronc domaine où feuillage ne fait pas grossir naturellement.
3. Modèle d'arbres à feuilles caduques, utiliser broussailles (FC134-FC139), buissons (FC144-FC149), Clump-Foliage™ (FC181-FC186), lichen (L161-L168) ou fine-leaf feuillage (F51-F56) (Fig. 3). Pour conifères, utiliser broussailles, buissons ou Clump-Foliage. Pour l'application correcte de feuillage, suivre les instructions.
4. Mettez en surbrillance avec des couleurs de gazon fin (T41-T46) (Fig. 4). Seal gazon avec Scenic Cement™ (S191).
5. Fixez les arbres à disposition utilisant de Scenic Glue™ (S190). Poke un petit trou et insérez base pin ou l'utilisation facultative de base (Fig. 5).

INSTRUCCIONES

1. Retuerza los armazones para árboles para darles formas tridimensionales. Retuerza los armazones para árboles en una espiral de moda hasta las ramas en diferentes direcciones. (Fig. 1)
2. Aplique Hob-e-Tac® (S195, siga las instrucciones) en todas las ramas con el pincel esponja. Evitando tronco donde follaje no crecen de manera natural.
3. Modelo de árboles de hoja caduca, use maleza (FC134-FC139), arbustos (FC144-FC149), Clump-Foliage™ (FC181-FC186), lichen (L161-L168) o fine-leaf feuillage (F51-F56) (Fig. 3). Para coníferas, use maleza, arbustos o Clump-Foliage. Para una correcta aplicación del follaje, seguir instrucciones del envase.
4. Resalte con colores de césped fino (T41-T46) (Fig. 4). Sello con el escudo de Scenic Cement™ (S191).
5. Adjunte los árboles de diseño, con Scenic Glue™ (S190). Poke un pequeño orificio e insertar base pin o uso opcional base (Fig. 5).

ANWEISUNGEN

1. Flechten baum armaturen in realistische, dreidimensionale Formen. Flechten baum armaturen in einer Spirale weise bis filialen in unterschiedliche Richtungen weisen. (Fig. 1)
2. Zu Hob-e-Tac® (S195, Anweisungen befolgen) auf alle Zweige, die Vermeidung von baumstamm Bereich. In dem laub wächst nicht natürlich.
3. Modell mit laubbäumen, dickicht (FC134-FC139), büsche (FC144-FC149), Clump-Foliage™ (FC181-FC186), flechten (L161-L168) oder fine-leaf blattwerk (F51-F56) (Fig. 3). Für tannenbäume, dickicht, büsche oder Clump-Foliage. Für die ordnungsgemäße Anwendung des laubes, folgen Sie Anweisungen auf dem beipackzettel.
4. Markieren Sie mit Farben von dünn gras (T41-T46). Siegel mit dem Wappen der Scenic Cement™ (S191).
5. Befestigen Sie Bäume, layout mit Scenic Glue™ (S190). Stoßen ein kleines Loch und legen sie base pin oder wahlweise die Basis (Fig. 5).



Conforms to Health Requirements of ASTM D4236

This item is not a Children's Product and is not intended for use by Children.



MODELING AND CARE INFORMATION: This product suggests the use of materials that may stain or cause damage. Take care to cover project area and clothing appropriately. Follow recommendations for use and cleanup.

Made in USA E1 ©2001 O CO

WOODLAND SCENICS® PO BOX 98, LINN CREEK, MO 65052 • woodlandscenics.com