

# DPM® LANDMARK STRUCTURES® N SCALE BUILDING KIT



## GRIPP'S LUGGAGE MFG. #50600

### INSTRUCTIONS

#### Read through instructions before beginning.

Use plastic cement to glue parts. Plastic cement works by dissolving the surface of plastic and welding parts together. Be careful to avoid contact with detail on parts and visible areas on Clear Window Material. Always allow glue to set thoroughly before moving on to next construction step.

#### Prepare Walls

Wash Walls, Chimney Tubes and Dock Platform in warm, soapy water, rinse and let dry. Use a hobby knife and sandpaper to remove excess plastic (tabs and flash) that occurred during the molding process. **Tabs:** Score flush with part, snap off and sand smooth. **Flash:** Lightly scrape along edges to remove debris and sand smooth. Face cutting edge of blade opposite the scraping direction to avoid cutting into detail on Walls.

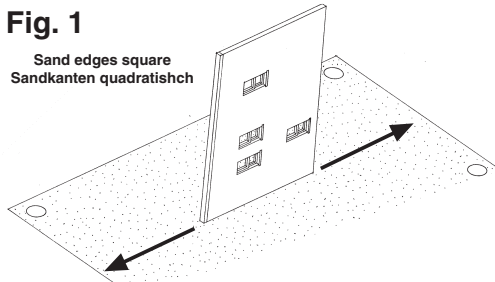
#### Square Draft Angles

Wall edges are angled (draft angles) to make removal from mold easier. Draft angles need to be sanded square to allow for proper assembly and a flush fit with adjoining Walls. To square edges, thumbtack a piece of 120-grit sandpaper to a board and draw Wall back and forth evenly on sandpaper until edge is square and level (**Fig. 1**). Wall edges that need to be sanded square do not have brick detail.

1. Sand both edges of Walls (506-4), (506-6) and (506-2).
2. Sand both edges of short Dock Wall (506-8) and left edge only of long Dock Wall (506-7).
3. Sand top of Dock Walls square to assure a flush fit with bottom of Dock Platform (506-9).

**Fig. 1**

Sand edges square  
Sandkanten quadratisch



#### Assemble Wall Sections

During wall assembly, align brick courses while keeping bottom of walls as level as possible. Make sure corners are square.

1. Glue Walls (506-1), (506-2) and (506-3). Do not confuse ground-level Wall (506-1) with dock-level Wall (506-3). Recess Wall (506-2) on backside of Wall (506-1) approximately 1/32" for pilaster offset. Wall (506-2) sets against backside of (506-1) and outside of (506-3).
2. Glue Walls (506-4) and (506-5). Then, glue Wall (506-6) to Wall (506-5). Recess end Walls (506-4) and (506-6) approximately 1/32" for pilaster offset. Walls (506-4) and (506-6) set against backside of (506-5).

#### Test Fit and Assemble Building

1. Test fit Wall Sections (506-4), (506-5), (506-6) with Wall Sections (506-1), (506-2), (506-3). If the building is not square, determine which Wall (506-4) or (506-6) is too long and sand outside edge slightly. When building is square, apply glue along adjoining seams. Let dry.
2. Test fit Dock Walls (506-7) and (506-8), recessing them approximately 1/32". Sand edges as needed and glue in place. Let dry.
3. Test fit Dock Platform (506-9). Trim as needed to fit around pilasters. File ejector pin mark flush. Glue in place. Let dry.

#### Main Roof, Dock Roof and Roof Supports

1. To make Roof (506-10), place building on Roof Material (white styrene) and trace around interior walls. Cut out and trim to fit as needed.
2. Use corner cut out of Roof Material for Dock Roof (506-11). It is approximately the same size as the Dock Platform. Test fit and trim as needed. Trim to fit around pilasters.
3. Prime and paint Main Roof and Dock Roof grimy black and set aside to dry.
4. Glue Roof Supports (506-13) in place around interior walls about 1/4" down from top of Walls

**TIPS!** Cut small squares of scrap Roof Material and glue to Roof to simulate roof hatches. Cut scrap Roof Material to add an overhang over entrance door on Wall (506-1). These are small details that add realism and interest to your building. Paint details before gluing in place.

#### Level Building

On thumbtacked piece of 120-grit sandpaper, carefully sand bottom of building in a circular motion to even out bottom edges so it will sit level on layout.

#### Paint Building and Details

**Airbrush:** Use solvent-based, flat finish enamel paint.

**Hand-brush:** Use water-soluble, flat finish acrylic paint.

**Aerosol:** Use flat finish spray paint.

We recommend natural brick colors such as rust, tan or other earth tones. Paint door and window trim the same color as the brick or a contrasting color.

#### Weathering Tips

Add a realistic mortar-look to brickwork by painting on a concrete mortar wash (formula follows). Using a paintbrush, dab on small amounts of wash until desired look is achieved. Sponge off excess.

**Formula:** Mix 1-part acrylic paint (color suggestion: concrete or aged concrete), 12-parts rubbing alcohol, 8-parts water and 1 drop liquid dish soap.

**Airbrush:** Lightly spray thinned flat black paint (color suggestion: grimy black) to areas where natural discoloration can occur (near windows, chimneys, etc.).

**Chalk:** Rub a dark color of pastel chalk (color suggestion: gray, black, brown, etc.) on sandpaper to create a chalk dust. Using a paintbrush, dab chalk dust where discoloration can occur.

#### Install Windows

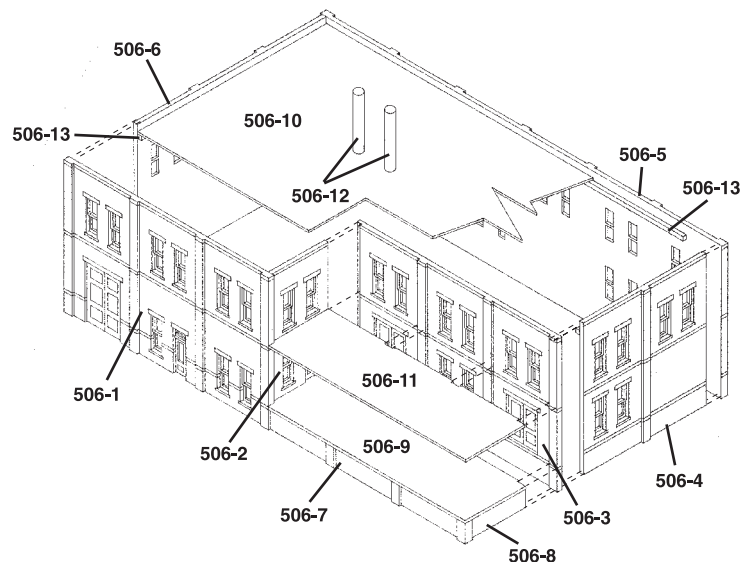
1. Cut Clear Window Material (clear styrene) to size to fit over an entire area of window openings at one time.
2. Center Window Material over windows on inside of building and carefully dab a small amount of glue around edges.
3. Repeat for each set of window openings.

#### Install Roof and Dock

1. Glue Main Roof to Roof Supports (506-13).
2. Glue Dock Platform and Dock Roof in place.
3. Position and glue Chimneys (2x) (506-12) in place where desired.

#### Finishing Touch

Give your building the illusion of being occupied. Place a piece of black construction paper diagonally from corner-to-corner inside the building to block the light.



**CAUTION:** Cutting tools recommended. Use with care.  
**ACHTUNG:** Schneidwerkzeuge empfohlen. Mit Vorsicht benutzen.

**MODELING AND CARE INFORMATION:** This kit suggests the use of materials that may stain or cause damage. Take care to cover project area and clothing appropriately. Follow recommendations for use and cleanup.

Model making product. Not a toy! Not suitable for children under 14 years! / Produit pour le modélisme. Pas un jouet! Pas adapté aux enfants de moins de 14 ans! / Producto para modelismo. No es un juguete! No adecuado para niños menores de 14 años! / Modellbauartikel. Kein Spielzeug! Nicht geeignet für Kinder unter 14!

Create interest on your layout. Add lights to your buildings quickly and easily using the Woodland Scenics® Just Plug® Lighting System.  
Bereichern Sie Ihre Anlage: Mit dem Woodland Scenics Just Plug Beleuchtungssystem lassen sich Gebäude schnell und einfach beleben.

## ANWEISUNGEN

### Bauanleitung gut durchlesen, bevor Sie mit dem Zusammenbau beginnen

Zum Zusammenkleben der Teile Plastikkleber verwenden. Plastikkleber löst die Oberschicht der Kunststoffteile auf und bindet sie somit auf schweisssnahtähnlicher Weise zusammen. Beschmierung der Detaillierung sowie der sichtbaren Fensterflächen meiden. Kleber immer gut trocknen lassen, bevor Sie zum nächsten Bauschritt übergehen.

### Vorbereitung der Wände

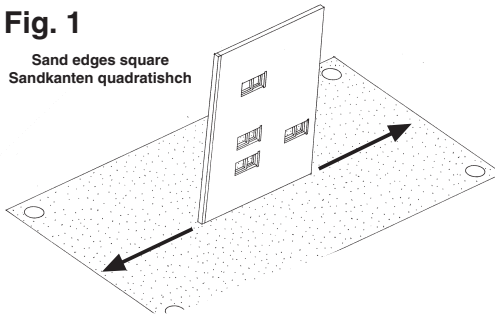
Die Wände sowie die Schornsteinrohre und Verladerampe in einer warmen Seifenlauge abwaschen, abspülen und anschliessend trocknen lassen. Mit dem Hobbymesser sowie etwas Schmierepapier überflüssigen Kunststoff (Zungen bzw. Trenngrat), das bei der Herstellung entstanden sein könnte entfernen. **Zungen:** parallel zur Bauteilkante einkerben, abbrechen und Kante abglätten. **Trenngrät:** an den Bauteilkanten entlang leicht schaben, um ausragende Stücke abzukratzen. Mit der scharfen Kante des Schneideblatts entgegen der Schabbewegung gerichtet arbeiten, um damit keine Beschädigungen der Wandteile zu verursachen.

### Entformungsschräge

Die Wandkanten sind abgeschrägt (Entformungsschrägen) damit sie bei der Herstellung leichter aus der Form entfernt werden können. Entformungsschrägen müssen so abgeschliffen werden, dass sie rechtwinklig die bündige Anpassung benachbarter Wandteile ermöglichen. Dies kann man dadurch erreichen, in dem man mit einem Blatt Schleifpapier mit 120er Körnung auf ein kleines Brett gehftet und die Wand darauf hin und her bewegt, bis die Bauteilkante rechtwinklig und gerade ist (Fig. 1). Wandkanten, die rechteckig zueinander stehen haben keine Backsteindetaillierung.

Fig. 1

Sand edges square  
Sandkanten quadratisch



1. Beide Kanten der Wände (506-4), (506-6) und (506-2) abschmiern.
2. Beide Kanten der kurzen Laderampenmauer (506-8) und linke Kante (nur) der langen Laderampenmauer glattschmiern.
3. Obere Kante der Laderampenmauer glattschmiern damit der Rampenboden bündig draufsetzt (506-9)

### Zusammenbau der Wandteile

Darauf achten, dass die Backsteinreihen gut ineinander übergehen während Sie die Wandteile auch waagrecht halten. Versichern Sie sich, dass die Ecken rechtwinklig bleiben.

1. Wände (506-1), (506-2) sowie (506-3) zusammen kleben. Wandteil in voller Höhe (506-1) mit dem Wandteil an der Laderampe (506-3) nicht verwechseln! Wandteil (506-2) an der Rückseite des Wandteils (506-1) mit Rücksicht auf spätere Anbringung der Pilaster um ca. 8 mm zurücksetzen. Wand (506-2) grenzt an Rückseite von (506-1) und Aussenseite von (506-3).
2. Wände (506-4) und (506-5) zusammenkleben. Dann Wand (506-6) an (506-5) kleben. Wandteil (506-4) an der Rückseite des Wandteils (506-6) mit Rücksicht auf spätere Anbringung der Pilaster um ca. 8 mm zurücksetzen. Wände (506-4) und (506-6) grenzen an Rückseite von (506-5)

### Überprüfung der Passgenauigkeit und Zusammenbau

1. Passgenauigkeit der Wandteile (506-4), (506-5), (506-6) zu den Wandteilen (506-1), (506-2) sowie (506-3) prüfen. Falls das Gebäude nicht rechteckig steht, überlangen Wandteil an der Aussenkante leicht abschmiern. Nach erfolgter Ausrichtung angrenzende Wandkanten zusammenkleben. Trocknen lassen
2. Passgenauigkeit der Laderampenmauerteile (506-7) sowie (506-8) bei Zurücksetzung um ca. 8 mm prüfen. Kanten nach Bedarf glattschmiern und Teile zusammenkleben. Trocknen lassen.
3. Passgenauigkeit der Rampe (506-9) prüfen. Passgenauigkeit einschliesslich an den Pilasterstellen prüfen. Auswerferstiftstelle glatt schmiern. Bauteilgruppe anbringen und ankleben.

### Gebäudedach, Laderampenüberdachung und Dachträger

1. Zur Fertigung der Dachteile (506-10) wird das Gebäude auf die weisse Styrolplatte, die als Grundmaterial zur Anfertigung der Dachteile beiliegt, gelegt. An der Innenseite der Wandteile entlang den Dachumriss markieren. Ausschneiden und anpassen.
2. Laderampenüberdachung aus dem verbliebenen Dachmaterial formen (506-11). Sie wird in etwa der Flächengrösse der Laderampe entsprechen. Passgenauigkeit einschliesslich an den Pilasterstellen prüfen.

3. Dachteile "schmutzig-schwarz" färben und zum Trocknen zur Seite legen.
4. Dachträger (506-13) an die Innenseite der Wände zwischen 6 und 7 mm unter deren Oberkante kleben.

**TIPP!** Kleine viereckige Teile aus Dachmaterialresten ausschneiden und auf dem Dach zur Simulierung von Dachlukenklappen kleben. Zur Nachbildung einer Überdachung an der Eingangstür ebenfalls aus den Dachmaterialresten ein passendes Teil ausschneiden. Es sind solche kleine Details, die Ihrem Gebäudemodell mehr Wirklichkeitsnähe verleihen. Teile vor dem Ankleben farblich behandeln.

### Ausrichtung des Gebäudes

Gebäude auf einem festgehefteten Blatt Schmierepapier mit 120er Körnung sorgfältig kreisförmig bewegen um eventuell vorhandene Unebenheiten an den unteren Kanten des fertigen Modells zu beseitigen. Somit wird die waagerechte Lage beim Einbau auf der Anlage gewährleistet.

### Lackierung und Feindetaillieren

**Spritzpistole:** Wasserlösliche Matt-Lackfarbe verwenden.

**Mit dem Pinsel:** Wasserlösliche Matt-Acrylfarbe verwenden.

**Aerosolfarbe:** Mattfarbe aus der Sprühdose lässt sich auch gut anwenden. Wir empfehlen die Anwendung von natürlich wirkenden Backsteinfarbtönen wie z.B. Rost, Gelbbraun oder anderen Erdtönen. Tür- bzw. Fensterrahmen entweder in gleicher Farbe oder mit einer Kontrastfarbe behandeln.

### Witterungstipps

Den Backsteinwänden kann man einen realistischen Mörtel-effekt verleihen in dem man sie mit einer betonmörtelfarbigem Tünche behandelt (Zusammenstellung hiernach). Mit dem Pinsel Tünche sparsam hier und da auftupfen bis der gewünschte Effekt eintritt. Reste mit einem Schwamm entfernen.

**Zusammenstellung:** Mischen Sie 1 Teil Acrylfarbe (Farbtonvorschlag: concrete oder aged concrete) (Beton, bzw. Veraltete Betonfarbe), 12 Teile Reinigungsalkohol, 8 Teile Wasser und 1 Tropfen flüssige Handseife zusammen.

**Spritzpistole:** Verdünnte Schwarze Farbe (Farbtonempfehlung: Schmutzig-Schwarz) dort anbringen, wo eine Verfärbung vorkommen kann (bei den Fenstern, an den Schornsteinen usw.).

**Kalk:** Ein Stück dunkelfarbige Pastellkreide (Farbempfehlung: Grau, Schwarz, Braun usw.) auf Schmierepapier abreiben, damit eine kleine Menge Kalkstaub entsteht. Unter Verwendung eines Pinsels den Kalkstaub an die Stellen anbringen, wo die Verfärbung vorkommen soll.

### Fenstereinbau

1. Schneiden Sie durchsichtiges Fenstermaterial (durchsichtiges Styrol) so zu, dass es gleichzeitig über die gesamte Fläche der Fensteröffnungen passt.
2. Zentrieren Sie das Fenstermaterial über den Fenstern an der Innenseite des Gebäudes und tupfen Sie vorsichtig eine kleine Menge Kleber um die Kanten herum.
3. Wiederholen Sie dies für jeden Satz von Fensteröffnungen.

### Dach und Dock installieren

1. Hauptdach an Dachstützen kleben (506-13).
2. Kleben Sie die Dockplattform und das Dockdach fest.
3. Positionieren und kleben Sie Schornsteine (2x) (506-12) an der gewünschten Stelle.

### Letzter Schliff

Entnehmen Sie Ihrem Gebäudemodell den leeren Look. Ein Stück schwarzes Tonpapier diagonal im Innern angebracht blockiert den Lichtdurchtritt.

