

SURFACE WATER **WATER EFFECTS**



Covers an area 627 in² (40.4 dm²) when applied 3/32 in (2 mm) thick.

INSTRUCTIONS

To model moving water, apply on top of dried Deep Pour Water™ (CW4510–CW4511), Realistic Water™ (C1211) or E-Z Water™ (C1206) with a paintbrush or craft stick.

To model a waterfall, apply onto freezer paper or non-stick pan in desired shape and length, add 1/2 in (12 mm) to length for attaching to layout). Let dry until clear (approx. 24 hours, dry time varies due to application thickness), then peel off surface carefully and attach using Water Effects as an adhesive.

NOTE: Water Effects is compatible with all products in the Water System. See corresponding labels for further instruction.

INSTRUCTIONS

Pour modéliser des rapides, des vagues, ou de l'eau en mouvement applique Water Effects sur Deep Pour Water™ (CW4510–CW4511), Realistic Water™ (C1211) ou E-Z Water™ (C1206) déjà sec à l'aide un pinceau ou bâton à artisanat. **Pour modéliser chutes d'eau**, déterminer la longueur et la largeur de la chute d'eau puis ajouter 12 mm de longueur (pour l'attacher lorsqu'elle sera sèche). Appliquer sur le côté lisse du papier de congélateur ou casserole antiadhésive. Laisser sécher jusqu'à obtention de l'aspect transparent (24 hours approx.). Retirez soigneusement de la surface et collez utilisant Water Effects. **NOTE:** Water Effects est compatible avec tous les produits du Water System. Voir les étiquettes correspondantes pour de plus amples instructions.

INSTRUCCIONES

Para modelar rápidos, olas o agua en movimiento aplique Water Effects sobre Deep Pour Water™ (CW4510–CW4511), Realistic Water™ (C1211) o E-Z Water™ (C1206) ya seco, con un pincel o palito para mezclar. **Para modelar cataratas**, decida el largo y el ancho de la catarata y agregue 12 mm al largo (para colocar una vez que esté seca). Aplicar sobre el lado liso de papel termoadhesivo o una sartén antiadherente (24h. aprox). Deje secar hasta que tenga un aspecto claro. Retire cuidadosamente de la superficie y péguelo usando Water Effects.

NOTA: Water Effects es compatible con todos los productos Water System. Vea las etiquetas correspondientes para instrucciones adicionales.

ANWEISUNGEN

Zur Nachbildung von Wellen und Strudel tragen Sie Water Effects direkt mit einem kleinen Pinsel in Ihre Fluss-Landschaft bzw. auf die getrockneten Wasseroberfläche von Deep Pour Water™ (CW4510–CW4511), Realistic Water™ (C1211) oder E-Z Water™ (C1206) auf und modellieren so realistisches bewegtes Wasser. **Wasserfall:** Messen Sie hierzu die Höhe des Wasserfalls in der Modell-Landschaft und über tragen Sie die Maße auf einem Antihalt-Beschichtungs-Trägermaterial (Folie o. ä.). Anschliessend modellieren Sie den Wasserfall "liegend" mit einem Borstenpinsel bzw. Zahnstocher. Nachdem der Wasserfall angetrocknet ist (ca. 24 Stunden), ziehen Sie ihn vorsichtig vom Trägermaterial ab und kleben mit Water Effects den Wasserfall vor Ort in die Modell-Landschaft. **HINWEIS:** Water Effects lässt sich mit allen Water System-Artikel kombinieren. Weitere Hinweise finden Sie auf den zugehörigen Etiketten.