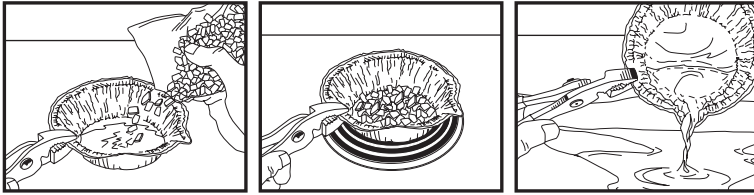


E-Z WATER™

C1206



INSTRUCTIONS

Covers an area 154 in² / 14 in. diameter x 1/8 in. deep

Use E-Z Water to model a variety of water features. It works well for deep single pours. It must be applied in one single pour to avoid transition lines. If pouring around buildings or submerging items into E-Z Water, test compatibility as E-Z Water is poured in a heated state.

Prepare Nonporous Water Area: Before pouring E-Z Water, seal water cavity to prevent seepage and air bubbles. Paint on a coat of Flex Paste™ (C1205) or apply layers of Plaster Cloth (C1203, C1191-C1193) and let dry thoroughly (approx. 24 hours). To prevent E-Z Water from seeping onto layout, build up banks with Plaster Cloth strips. Paint sealed cavity with Earth Colors™ Liquid Pigment (C1215-C1223) or acrylic paint and let dry. The illusion of water depth is enhanced with different shades of paint. Darker colors model deep water and lighter colors model shallow. Let all products in water area dry thoroughly before pouring E-Z Water. Residual moisture could have an adverse effect.

Heat and Pour: Melt E-Z Water in a clean and dry metal container (disposable or dedicated) only. Using a burner or hot plate only (do NOT microwave), melt pellets slowly over medium heat (approx. 160°-180°F). Using a disposable utensil (craft stick, dowel rod, etc.), stir gently to avoid unwanted bubbles. When E-Z Water has liquefied, remove from heat and pour immediately into water cavity to desired depth. Do NOT pour E-Z Water in layers or transition lines will be visible.

NOTE: Do NOT heat above 275° F. E-Z Water can be reheated if it hardens before pouring. E-Z Water will darken slightly the longer it is exposed to heat. E-Z Water can be re-melted in water cavity using a heat tool set to the LOW setting. Take care not to melt surrounding foam or plastic structures.

Add Textures: While E-Z Water is setting, shape ripples using a heat tool. To add textures, soften with a heat tool and carve with a hobby knife.

Repair Surface: Use a heat tool to remove scratches and make repairs. Hold heat tool about 6" above surface and move it in a continuous circular motion.

INSTRUCTIONS

Il couvre un champ de 993 cm² / 35 cm diamètre x 3 mm

E-Z Water est recommandé pour profondément, seul verse. Mettre en oeuvre d'une seule fois pour éviter lignes de transition. Si ce verse environ ou en plongeant de bâtiments articles fasse une épreuve de compatibilité, car E-Z Water on verse à l'état chaud.

Préparer Zone d'Eau Non Poreuse : Avant de verser le produit vous fermez la cavité eau pour éviter fuites ou bulles d'air dans le E-Z Water. Mettre une couche de Flex Paste™ (C1205) ou appliquer des couches de tissu plâtre (C1203, C1191-C1193/Plaster Cloth) et laissez sécher complètement (24 heures environ). Pour éviter que le E-Z Water s'écoule le liquide dans la maquette, construire banquettes avec la vend de plâtre à bandes. Peindre la cavité une fois scellée avec Earth Colors™ pigment liquide (C1215-C1223) ou peinture acrylique et laissez sécher. L'illusion de la profondeur de l'eau est amélioration avec différentes gradations de peinture. Plus couleurs sombres conditionnent eaux profondes et couleurs plus claires eaux de surface. Laissez tous les produits sont séchés complètement avant de laisser couler le E-Z Water.

Chauffer et Verser : Faire fondre E-Z Water dans un récipient métallique propre et sec jetable (ou exclusif pour cela). Utiliser un brûleur ou plaque chaude (ne mettez pas au micro-ondes), fondre les granulés lentement à une chaleur moyen (approx. 71°-82° C). Utilisant un outil jetable (ils pour mélanger), agiter doucement pour éviter indésirables bulles. Quand E-Z Water ait été liquéfié, retirez-le feu et mélangez immédiatement dans la cavité. Ne pas rejeter E-Z Water en couches ou des lignes de transition, seront visibles.

REMARQUE : Non chauffer au-dessus de 135° C. E-Z Water peut réchauffées si l'on durcit avant de rejeter. E-Z Water s'obscurcit légèrement plus le temps soit exposé à la chaleur. E-Z Water peut être re-fondu dans la cavité à l'aide d'un pistolet de chaleur placer en réglage bas. Prendre soin de ne pas pour faire fondre la mousse environnante ou structures en plastique.

Ajouter Textures : Alors E-Z Water repose, peut former ondulations utilisant le pistolet de chaleur. Pour ajouter textures, suavicele pistolet de chaleur et bâtir avec un cotres.

Réparation Surface : Utiliser le pistolet de chaleur pour éliminer égratignures et faire réparations. Maintenir le pistolet de chaleur environ 15 cm dessus de la surface et déplacez dans un pattern circulaire continu.

Conforms to Health Requirements of ASTM D4236

Model making product. Not a toy! Not suitable for children under 14 years! / Produit pour le modélisme. Pas un jouet! Pas adapté aux enfants de moins de 14 ans! / Producto para modelismo. No es un juguete! No adecuado para niños menores de 14 años! / Modellbauartikel. Kein Spielzeug! Nicht geeignet für Kinder unter 14!

CAUTION: Heat only as instructed. Contact with heated E-Z Water may cause skin and eye irritation. Avoid spills and splattering material when heating and pouring. **DO NOT MIX PELLETS WITH ANY LIQUID!** Dangerous splattering may occur and cause burns. **FIRST AID - Eye Contact:** Flush immediately with cool water for 15 minutes. If product becomes solidified, do NOT remove from eye. Seek medical attention immediately. **Skin Contact:** Wash with soapy water. **Ingested:** Seek medical attention immediately. E-Z Water is non-toxic. / **MISE EN GARDE: CHAUFFER SEUL SELON LES INSTRUCTIONS.** Le contact avec E-Z Water chaud peut provoquer une irritation de la peau et les yeux. Éviter déversements et éclaboussements du matériel pendant le chauffage et le rejet. **SOYEZ NE PAS MÉLANGER LES GRANULÉS AVEC AUCUN LIQUIDE!** Pourrait survenir éclaboussements dangereux et occasionner des brûlures. **PREMIERS SECOURS - Contact avec les yeux:** Lavez immédiatement à l'eau froide pendant 15 minutes. Si le produit se solidifie, ne le retirez. Recherchez soins médicaux immédiatement. **Contact avec la peau:** laver avec de l'eau savonneuse. **Ingestion:** Recherchez soins médicaux immédiatement. E-Z Water n'est pas toxique. / **PRECAUCIÓN: CALENTAR SOLO SEGÚN LAS INSTRUCCIONES.** El contacto con E-Z Water caliente puede provocar irritación de la piel y los ojos. Evitar derrames y salpicaduras del material durante el calentamiento y el vertido. **¡NO MEZCLAR LOS GRANULOS CON NINGÚN LÍQUIDO!** Podrían ocurrir salpicaduras peligrosas y causar quemaduras. **PRIMEROS AUXILIOS - Contacto con los ojos:** Lave inmediatamente con agua fría durante 15 minutos. Si el producto se solidifica, NO lo quite. Busque atención médica inmediatamente. **Contacto con la Piel:** Lavar con agua jabonosa. **Ingesta:** Busque atención médica inmediatamente. E-Z Water no es tóxico. / **VORSICHT: NUR WIE ANGEWIESEN ERHITZEN.** Der Kontakt mit erhitztem E-Z Water kann zu Haut- und Augenirritationen führen. Vermeiden Sie es, beim Erhitzen und Gießen Material zu verschütten oder zu verspritzen. **MISCHEN SIE DAS GRANULAT NICHT MIT IRGENDWEINER FLÜSSIGKEIT!** Dadurch kann es zu gefährlichem Verspritzen kommen, was zu Verbrennungen führen kann. **ERSTE HILFE bei Augenkontakt:** Sofort mit kaltem Wasser 15 Minuten lang spülen. Sollte sich das Produkt verfestigen, NICHT vom Auge entfernen. Sofort einen Arzt aufsuchen. **Hautkontakt:** Mit Seife und Wasser abwaschen. **Verschlucken:** Sofort einen Arzt aufsuchen. E-Z Water ist nicht giftig.

MODELING AND CARE INFORMATION: To clean up spills, let product set until hard and then cover with ice to freeze. When frozen, product will be brittle and easier to remove. Take care to cover project area and clothing appropriately. Product will damage certain fabrics and surfaces. / **RENSEIGNEMENTS SUR LA MODÉLISATION ET L'ENTRETIEN:** Pour nettoyer rejets, laissez le produit jusqu'à ce que durcisse puis couvrir avec glace pour congeler. Lorsque l'on congèle, le produit est fragile et plus facile à enlever. Veillez à couvrir la zone du projet et se vêtir par des vêtements. Le produit peut endommager certains tissus et surfaces. / **INFORMACIÓN SOBRE MODELADO Y CUIDADO:** Para limpiar vertidos, dejar el producto hasta que se endurezca y luego cubrir con hielo para congelarlo. Cuando se congele, el producto será frágil y más fácil de quitar. Tenga cuidado de cubrir el área del proyecto y vestirse con ropa adecuada. El producto puede dañar ciertos tejidos y superficies. / **MODELLIERUNG UND PFLEGE-INFORMATIONEN:** Um verschüttetes Material zu entfernen, lassen Sie das Produkt hart werden und bedecken Sie es dann mit Eis zum Einfrieren. Im gefrorenen Zustand wird das Produkt spröde und lässt sich leichter entnehmen. Achten Sie darauf, den Projektbereich und die Kleidung angemessen abzudecken. Das Produkt beschädigt bestimmte Stoffe und Oberflächen.