

SURFACE WATER

WATER RIPPLES CW4515



	2 Wait 10 min. Attendez 10 min. Espera 10 min. Warten Sie 10 Minuten.		Let dry as is or adjust. Laissez sécher tel quel ou ajuster. Dejar secar como está o ajustar. Trocknen lassen oder einstellen.
	Choppier look Plus agité Más agitado rauer aussehen		Softer look / Aspect plus doux / Aspecto más suave / weicher aussehen
3 Repeat Step 2 as needed. / Répétez l'étape 2 si nécessaire. / Repita el paso 2 según sea necesario. / Wiederholen Sie Schritt 2 nach Bedarf.			

INSTRUCTIONS

Water Ripples removes the flat, glassy look on cured water features. It creates the illusion of subtle movement and gentle ripples.

Apply directly to fully cured Deep Pour Water™ (CW4510, CW4511) or Realistic Water™ (C1211). Tint with Water Tints (CW4519–CW4525). Accent with White Water Highlight™ (CW4529), Water Waves (CW4516) and Water Effects® (C1212).

NOTE: Apply only to cured water products; do not apply directly to painted surfaces. Avoid contact with landscaping materials, or seal landscaping materials with a thin coat of Deep Pour Water before applying Water Ripples.

For Ripples and Windswept Water

- Dip a stiff brush or craft stick into the Water Ripples and dab, or stipple, a thin layer onto a cured water feature.
- Let the application sit for 10 minutes. Let it dry as is, or:
For choppy ripples, stipple the application again.
For a subtler look, mist with water or rubbing alcohol.
- Repeat Step 2 until the desired effect is achieved.
- Allow it to dry 24 hours before accenting with White Water Highlight, Water Waves or Water Effects. Add additional layers of Water Ripples after fully cured (approximately 48 hours).

For a Gently Flowing Waterfall

- Apply Water Ripples to freezer paper or non-stick pan as desired. Add 1/2" (1.27 cm) to the length for attaching the waterfall to the layout.
- Let it dry completely (approximately 24 hours), then carefully peel it off the freezer paper. Attach to the surface of a cured water feature using Water Ripples as an adhesive. **NOTE:** For more powerful or plunging waterfalls, use Water Waves to model in finer detail.

INSTRUCTIONS

Le produit Water Ripples supprime l'aspect plat et vitreux des étendues d'eau séchées. Il crée l'illusion d'un mouvement subtil et de douces ondulations.

Appliquer directement sur les produits Deep Pour Water (CW4510, CW4511) ou Realistic Water (C1211) complètement durcis. Teindre avec des teintures d'eau Water Tints (CW4519-CW4525). Accentuer avec les produits White Water Highlight (CW4529), Water Waves (CW4516) et Water Effects (C1212).

REMARQUE : n'appliquer que sur des produits de décor d'eau durcis ; ne pas appliquer directement sur des surfaces peintes. Éviter tout contact avec les matériaux de décor, ou recouvrir les matériaux de décor avec une fine couche de Deep Pour Water avant d'appliquer le produit Water Ripples.

Pour les ondulations et les eaux balayées par le vent :

- Tremper une brosse rigide ou un bâtonnet dans le produit et appliquer une fine couche sur une base d'eau durcie.
- Laisser reposer la couche pendant 10 minutes. Laissez-la sécher telle quelle, ou :
Pour des ondulations plus prononcées, répéter l'application.
Pour un aspect plus subtil, vaporiser avec de l'eau ou de l'alcool isopropylique.
- Répéter l'étape 2 jusqu'à ce que l'effet désiré soit obtenu.
- Laisser sécher 24 heures avant d'accentuer avec les produits White Water Highlight, Water Waves ou Water Effects. Ajouter des couches supplémentaires du produit Water Ripples après l'avoir laissé complètement sécher (environ 48 heures).

Pour une chute d'eau qui coule doucement

- Appliquer le produit papier sulfurisé ou d'une casserole antiadhésive comme vous le souhaitez. Pour pouvoir fixer la cascade sur le diorama, ajouter 1,27 cm à la longueur.

- Laisser sécher complètement (environ 24 heures), puis décoller soigneusement le papier sulfurisé ou d'une casserole antiadhésive. Fixer votre préparation à la surface d'une base d'eau durcie en utilisant le produit Water Ripples comme adhésif. **REMARQUE :** pour les chutes d'eau plus puissantes ou plongeantes, utiliser le produit Water Waves pour modéliser plus finement les détails.

INSTRUCCIONES

Water Ripples elimina el aspecto plano y vidrioso de las propiedades del agua cuando se seca. Crea la ilusión de movimientos sutiles y ondas suaves.

Aplice directamente sobre Deep Pour Water (CW4510, CW4511) or Realistic Water (C1211) completamente seco. Teñir con Water Tints (CW4519 – CW4525). Resaltar con White Water Highlight (CW4529), Water Waves (CW4516) y Water Effects (C1212).

NOTA: Aplicar solo a productos de agua ya secos; No aplicar directamente sobre superficies pintadas. Evite el contacto con materiales de paisajismo o selle los materiales de paisajismo con una fina capa de Deep Pour Water antes de aplicar Water Ripples.

Para olas y agua azotada por el viento

- Sumerja un pincel rígido o un bastoncillo en Water Ripples y aplique, o puntee, una capa delgada sobre el agua secada.
- Deje que la aplicación repose durante 10 minutos. Déjalo secar como está o:
Para onlas onduladas, puntee la aplicación nuevamente.
Para una apariencia más sutil, rocíe con agua o con alcohol isopropílico.
- Repita el paso 2 hasta lograr el efecto deseado.
- Deje secar 24 horas antes de resaltar con White Water Highlight, Water Waves o Water Effects. Agregue capas adicionales de Water Ripples después del secado completo (aproximadamente 48 horas).

Para una cascada que fluya suavemente

- Aplice Water Ripples al papel de congelador o una sartén antiadherente. Agregue 1,27 cm a la longitud para unir la cascada al diseño.
- Deje que se seque por completo (aproximadamente 24 horas), luego retire con cuidado el papel de congelar. Sujételo a la superficie de la zona de agua curada usando Water Ripples como adhesivo. **NOTA:** Para cascadas más potentes o profundas, use Water Waves para modelar con mayor detalle.

ANWEISUNGEN

Water Ripples nimmt ausgehärteten Gewässern das flache, glasige Erscheinungsbild. Es kriert eine Illusion von leichter Bewegung und sanften Wellen.

Direkt auf das vollständig ausgehärtete Deep Pour Water (CW4510, CW4511) oder Realistic Water (C1211) auftragen. Färben Sie es ein mit Water Tints (CW4519–CW4525). Zusätzliche Akzente können mit White Water Highlight (CW4529), Water Waves (CW4516) und Water Effects (C1212) gesetzt werden.

HINWEIS: Nur auf ausgehärtete Wasserprodukte auftragen; nicht direkt auf eingefärbten Oberflächen einsetzen. Vermeiden Sie den Kontakt mit Landschaftsmaterialien, oder versiegeln Sie diese mit einer dünnen Schicht des Deep Pour Water vor dem Auftrag von Water Ripples.

Für Wellen und windgepeitschtes Wasser

- Tauchen Sie einen harten Pinsel oder ein Holzstäbchen in das Produkt und tupfen eine dünne Schicht auf eine ausgehärtete Wasserfläche.
- Lassen Sie die Schicht 10 Minuten ruhen. Entweder in dieser Form trocknen lassen oder:
Für rauere Wellen, eine weitere Schicht auftupfen.
Für ein feineres Ergebnis, mit Wasser oder Reinigungsalkohol (Isopropyl-Alkohol) besprühen.
- Den 2. Schritt solange wiederholen, bis das erwünschte Ergebnis erzielt wurde.
- 24 Stunden lang trocknen lassen bevor Akzente mit White Water Highlight, Water Waves oder Water Effects hinzugefügt werden. Weitere Schichten des Water Ripples können aufgetragen werden, nachdem alles vollständig ausgehärtet ist (ungefähr nach 48 Stunden).

Für einen sanft fließenden Wasserfall

- Das Produkt nach Belieben auf Freezer Paper oder auf eine antihafbeschichtete Pfanne auftragen. 1,27 cm Länge hinzufügen, um den Wasserfall auf dem Layout zu befestigen.
- Vollständig trocknen lassen (etwa 24 Stunden), danach das Freezer Paper vorsichtig abziehen. Zur Befestigung an der Oberfläche des ausgehärteten Gewässers Water Ripples als Klebstoff verwenden. **HINWEIS:** Für mächtigerer oder stürzender Wasserfälle und zur Modellage feinerer Details Water Waves verwenden.

WARNING: Use of this product can expose you to N-Methylpyrrolidone, a chemical known to the State of California to cause cancer and/or reproductive harm. For more information go to www.P65Warnings.ca.gov.

Conforms to Health Requirements of ASTM D4236

MODELING AND CARE INFORMATION: Clean up spills immediately with warm, soapy water. If dried, dampen area with denatured alcohol, let soak two minutes and then blot with a clean sponge. Repeat until clean.

Model making product. Not a toy! Not suitable for children under 14 years! / Produit pour le modélisme. Pas un jouet! Pas adapté aux enfants de moins de 14 ans! / Producto para modelismo. No es un juguete! No adecuado para niños menores de 14 años! / Modellbauartikel. Kein Spielzeug! Nicht geeignet für Kinder unter 14!