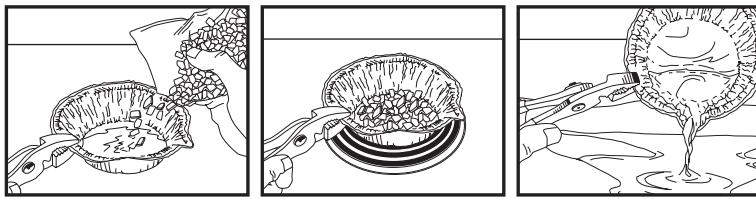


# E-Z WATER™

## C1206



### INSTRUCTIONS

Covers an area 154 in<sup>2</sup> / 14 in. diameter x 1/8 in. deep

Use E-Z Water to model a variety of water features. It works well for deep single pours. It must be applied in one single pour to avoid transition lines. If pouring around buildings or submerging items into E-Z Water, test compatibility as E-Z Water is poured in a heated state.

**Prepare Nonporous Water Area:** Before pouring E-Z Water, seal water cavity to prevent seepage and air bubbles. Paint on a coat of Flex Paste™ (C1205) or apply layers of Plaster Cloth (C1203, C1191-C1193) and let dry thoroughly (approx. 24 hours). To prevent E-Z Water from seeping onto layout, build up banks with Plaster Cloth strips. Paint sealed cavity with Earth Colors™ Liquid Pigment (C1215-C1223) or acrylic paint and let dry. The illusion of water depth is enhanced with different shades of paint. Darker colors model deep water and lighter colors model shallow. Let all products in water area dry thoroughly before pouring E-Z Water. Residual moisture could have an adverse effect.

**Heat and Pour:** Melt E-Z Water in a clean and dry metal container (disposable or dedicated) only. Using a burner or hot plate only (do NOT microwave), melt pellets slowly over medium heat (approx. 160°-180°F). Using a disposable utensil (craft stick, dowel rod, etc.), stir gently to avoid unwanted bubbles. When E-Z Water has liquefied, remove from heat and pour immediately into water cavity to desired depth. Do NOT pour E-Z Water in layers or transition lines will be visible.

**NOTE:** Do NOT heat above 275° F. E-Z Water can be reheated if it hardens before pouring. E-Z Water will darken slightly the longer it is exposed to heat. E-Z Water can be re-melted in water cavity using a heat tool set to the LOW setting. Take care not to melt surrounding foam or plastic structures.

**Add Textures:** While E-Z Water is setting, shape ripples using a heat tool. To add textures, soften with a heat tool and carve with a hobby knife.

**Repair Surface:** Use a heat tool to remove scratches and make repairs. Hold heat tool about 6" above surface and move it in a continuous circular motion.

### INSTRUCTIONS

Il couvre un champ de 993 cm<sup>2</sup> / 35 cm diamètre x 3 mm

E-Z Water est recommandé pour profondément, seul verse. Mettre en oeuvre d'une seule fois pour éviter lignes de transition. Si ce verse environ ou en plongeant de bâtiments articles fasse une épreuve de compatibilité, car E-Z Water on verse à l'état chaud.

**Préparer Zone d'Eau Non Porouse :** Avant de verser le produit vous fermez la cavité eau pour éviter fuites ou bulles d'air dans le E-Z Water. Mettre une couche de Flex Paste™ (C1205) ou appliquer des couches de tissu plâtre (C1203, C1191-C1193/Plaster Cloth) et laissez sécher complètement (24 heures environ). Pour éviter que le E-Z Water s'écoule le liquide dans la maquette, construire banques avec la vend de plâtre à bandes. Peindre la cavité une fois scellée avec Earth Colors™ pigment liquide (C1215-C1223) ou peinture acrylique et laisser sécher. L'illusion de la profondeur de l'eau est amélioration avec différentes gradations de peinture. Plus couleurs sombres conditionnent eaux profondes et couleurs plus clairs eaux de surface. Laissez tous les produits sont séchés complètement avant de laisser couler le E-Z Water.

**Chaud et Verser :** Faire fondre E-Z Water dans un récipient métallique propre et sec jetable (ou exclusif pour cela). Utilisant un brûleur ou plaque chaude (ne mettez pas au micro-ondes), fondre les granulés lentement à une chaleur moyen (approx. 71°-82° C). Utilisant un outil jetable (ils pour mélanger), agiter doucement pour éviter indésirables bulles. Quand E-Z Water ait été liquefié, retirez-le-feu et mélangez immédiatement dans la cavité. Ne pas rejeter E-Z Water en couches ou des lignes de transition, seraient visibles.

**REMARQUE :** Non chauffer au-dessus de 135° C. E-Z Water peut réchauffées si l'on durcit avant de rejeter. E-Z Water s'obscurcit légèrement plus le temps soit exposé à la chaleur. E-Z Water peut être re-fondu dans la cavité à l'aide d'un pistolet de chaleur placer en réglage bas. Prendre soin de ne pas pour faire fondre la mousse environnante ou structures en plastique.

**Ajouter Textures :** Alors E-Z Water repose, peut former ondulations utilisant le pistolet de chaleur. Pour ajouter textures, suavisez pistolet de chaleur et bâti avec un cotres.

**Réparation Surface :** Utiliser le pistolet de chaleur pour éliminer égratignures et faire réparations. Maintenir le pistolet de chaleur environ 15 cm dessus de la surface et déplacez dans un pattern circulaire continu.

### INSTRUCCIONES

Cubre un área de 993 cm<sup>2</sup> / 35 cm diámetro x 3 mm

E-Z Water está recomendado para profundo, solo vierte. Aplicar de una sola vez para evitar líneas de transición. Si lo vierte alrededor de edificios o sumergiendo artículos haga una prueba de compatibilidad, pues E-Z Water se vierte en estado caliente.

**Preparar Zona de Agua No Porosa:** Antes de verter el producto sella la cavidad agua para evitar filtraciones o burbujas de aire en el E-Z Water. Ponga una capa de Flex Paste™ (C1205) o se aplican las capas de venda de yeso (C1203, C1191-C1193/Plaster Cloth) y deje secar completamente (24h. aprox.). Para evitar que el E-Z Water se filtre en la maqueta, construir bancos con la venda de yeso a tiras. Pintar la cavidad una vez sellada con Earth Colors pigment líquido (C1215-C1223) o pintura acrílica y dejar secar. La ilusión de la profundidad del agua se mejora con diferentes tonos de pintura. Más colores oscuros modelan aguas profundas y colores más claros aguas superficiales. Deje que todos los productos se sequen completamente antes de verterlo el E-Z Water.

**Calentar y Verter:** Derretir E-Z Water en un recipiente metálico limpio y seco desecharable (o exclusivo para ello). Utilizando un quemador o placa caliente (no cocinar con microondas), fundir los granulos lentamente a calor medio (aprox. 71°-82° C). Utilizando un utensilio desecharable (palito para mezclar), agitar suavemente para evitar indeseadas burbujas. Cuando E-Z Water se haya licuado, retire del fuego y vierta inmediatamente en la cavidad. No verter E-Z Water en capas o las líneas de transición serán visibles.

**NOTA:** No calentar por encima de 135° C. E-Z Water puede recalentarse si se endurece antes de verter. E-Z Water se oscurece ligeramente cuanto más tiempo sea expuesto al calor. E-Z Water puede ser volver a derretir en la cavidad usando por encima una pistola de calor de baja temperatura. Tenga cuidado de no derretir espuma o estructuras plásticas.

**Añadir Texturas:** Mientras E-Z Water se asienta, puede formar ondulaciones utilizando la pistola de calor. Para añadir texturas, suavícelo con la pistola de calor y labrar con un cíter.

**Reparación Superficie:** Utilizar la pistola de calor para eliminar arañazos y hacer reparaciones. Mantenga la pistola de calor alrededor de 15 cm encima de la superficie y moverlo en un patrón circular continuo.

### ANWEISUNGEN

Bereichsabdeckung 993 cm<sup>2</sup> / 35 cm Durchmesser x 3 mm Tiefe

Mit E-Z Water können Sie eine Vielzahl von Wasserlandschaften gestalten. Es eignet sich hervorragend zum Gestalten für unterschiedliche Wassertypen. Es ist in einem einzigen Guss aufzubringen, um Übergangslinien zu vermeiden. Beim Gießen um Kunststoff - Gebäude herum oder beim Eintauchen von hitzeempfindlichen Materialien in E-Z Water sollte die Kompatibilität unbedingt getestet werden, da E-Z Water in erhitztem (ca. 80°C) Zustand vergossen wird.

**Bereiten Sie eine porenfreie, 100% dicke Wasserfläche vor.** Vor dem Vergießen von E-Z Water versiegeln Sie den für die Wasserfläche vorgesehenen Uferbereich, um ein Durchsickern bzw. die Bildung von Luftblasen zu vermeiden. Tragen Sie eine Schicht Flex Paste™ (C1205) auf und lassen Sie diese gründlich (etwa 24 Stunden) trocknen. Damit E-Z Water nicht in das übrige Gelände, bzw. am Anlagenrand abfließt, bauen Sie Barrieren mit Streifen aus Plaster Cloth (C1203) auf. Bemalen Sie den Wasseruntergrund mit flüssigen Pigmenten von Earth Colors™ (C1215-C1223) oder 100%iger Acrylfarbe und lassen Sie den Anstrich trocknen. Jede Feuchtigkeit, die bei flüssigen Pigmenten oder Scenic Cement zurückbleibt, könnte sich nachteilig auf E-Z Water auswirken. Lassen Sie alle Produkte vollkommen trocknen, bevor Sie das Wasser eingießen.

**Erhitzen und Gießen:** Schmelzen Sie E-Z Water in einem sauberen und trockenen Metallbehälter, der nur dafür vorgesehen ist. Verwenden Sie eine Heizplatte (keine Mikrowelle), bzw. Backofen um das Granulat langsam bei mittlerer Hitze (ca. 70° - 80°C) zu schmelzen. Mit einem Holzstab, der anschließend entsorgt werden kann, oder ähnlichem sanft rühren, um unerwünschte Blasenbildung zu vermeiden. Wenn E-Z Wasser flüssig geworden ist, von der Hitzequelle (Schutzhandschuh tragen) nehmen und sofort in den vorgesehenen Bachlauf, See, Fluss usw. bis zur gewünschten Tiefe gießen. Gießen Sie E-Z Water nicht schichtweise, sonst werden Übergangslinien sichtbar.

**ACHTUNG:** Nicht über 135°C erhitzen. E-Z Water kann immer wieder erneut erhitzt werden, wenn es vor dem Gießen aushärtet. E-Z Water wird in der Färbung etwas dunkler, je länger es erhitzt wird. E-Z Water kann nachträglich mit der auf niedrig eingestellten Heissluftpistole auch im Bachbett, See, usw. erneut angeschmolzen werden, aber passen Sie dabei auf, dass Sie keinen Schaumstoff oder sonstige Kunststoffmaterialien mit anschmelzen.

**Strukturen schaffen:** Während E-Z Water aushärtet, können Sie mit dem Heissluftpistole kleine Wellen formen. Für Wellenbildung, bzw. bewegtes Wasser mit dem Heissluftpistole das E-Z Water zunächst anweichen und sofort mit einem Hobbymesser, bzw. Holzstäbchen die gewünschte Wasseroberflächenstruktur herausarbeiten.

**Oberflächen reparieren:** Verwenden Sie das Heissluftpistole, um Kratzer zu entfernen und Reparaturen durchzuführen. Halten Sie das Heat Tool etwa 15 cm über die Oberfläche und führen Sie es in gleichmäßigen, kreisenden Bewegungen darüber. Sobald das E-Z Water etwas angeschmolzen ist, bildet sich wieder eine glatte, ebene Wasseroberfläche. Beachten Sie dabei, dass keine Kunststoffmaterialien in unmittelbarer Nähe sind und gleichzeitig mit angeschmolzen werden.

Conforms to Health Requirements of ASTM D4236

Model making product. Not a toy! Not suitable for children under 14 years! / Produit pour le modélisme. Pas un jouet! Pas adapté aux enfants de moins de 14 ans! / Producto para modelismo. No es un juguete! No adecuado para niños menores de 14 años! / Modellbauartikel. Kein Spielzeug! Nicht geeignet für Kinder unter 14!

**CAUTION: Heat only as instructed.** Contact with heated E-Z Water may cause skin and eye irritation. Avoid spills and spattering material when heating and pouring. **DO NOT MIX PELLETS WITH ANY LIQUID!** Dangerous spattering may occur and cause burns. **FIRST AID - Eye Contact:** Flush immediately with cool water for 15 minutes. If product becomes solidified, do NOT remove from eye. Seek medical attention immediately. **Skin Contact:** Wash with soapy water. **Ingested:** Seek medical attention immediately. E-Z Water is non-toxic. / **MISE EN GARDE : CHAUFFEZ SEUL SELON LES INSTRUCTIONS.** Le contact avec E-Z Water chaud peut provoquer une irritation de la peau et les yeux. Évitez déversements et éclaboussements du matériel pendant le chauffage et le rejet. **SOYEZ NE PAS MÉLANGER LES GRANULÉS AVEC AUCUN LIQUIDE!** Pourraient survenir éclaboussements dangereux et occasionner des brûlures. **PREMIERS SECOURS - Contact avec les yeux:** Lavez immédiatement l'eau froide pendant 15 minutes. Si le produit se solidifie, ne le retirez. Recherchez soins médicaux immédiatement. **Contact avec la peau:** laver avec de l'eau savonneuse. **Ingestion:** Recherchez soins médicaux immédiatement. E-Z Water n'est pas toxique. / **PRECAUCIÓN: CALIENTE SOLO SEGÚN LAS INSTRUCCIONES.** El contacto con E-Z Water caliente puede provocar irritación de la piel y los ojos. Evitar derrames y salpicaduras del material durante el calentamiento y el vertido. ¡NO MEZCLAR LOS GRANULOS CON NINGÚN LÍQUIDO! Podrían ocurrir salpicaduras peligrosas y causar quemaduras. **PRIMEROS AUXILIOS - Contacto con los ojos:** Lave inmediatamente con agua fría durante 15 minutos. Si el producto se solidifica, NO lo quite. Busque atención médica inmediatamente. **Contacto con la Piel:** Lavar con agua jabonosa. **Ingesta:** Busque atención médica inmediatamente. E-Z Water no es tóxico. / **VORSICHT: NUR WIE ANGEWIESEN ERHITZEN.** Der Kontakt mit erhitztem E-Z Water kann zu Haut- und Augenirritationen führen. Vermeiden Sie es, beim Erhitzen und Gießen Material zu verschütten oder zu versprühen. **MISCHEN SIE DAS GRANULAT NICHT MIT IRGENDEINER FLÜSSIGKEIT!** Dadurch kann es zu gefährlichem Versprühen kommen, was zu Verbrennungen führen kann. **ERSTE HILFE bei Augenkontakt:** Sofort mit kaltem Wasser 15 Minuten lang spülen. Sollte sich das Produkt verfestigen, NICHT vom Auge entfernen. Sofort einen Arzt aufsuchen. **Hautkontakt:** Mit Seife und Wasser abwaschen. **Verschlucken:** Sofort einen Arzt aufsuchen. E-Z Water ist nicht giftig.



**MODELING AND CARE INFORMATION:** To clean up spills, let product set until hard and then cover with ice to freeze. When frozen, product will be brittle and easier to remove. Take care to cover project area and clothing appropriately. Product will damage certain fabrics and surfaces. / **RENSEIGNEMENTS SUR LA MODÉLISATION ET L'ENTRETIEN :** Pour nettoyer les déversements, laisser le produit jusqu'à ce que durcisse puis couvrir avec glace pour congeler. Lorsque l'on congèle, le produit est fragile et plus facile à enlever. Veillez à couvrir la zone du projet et de vêtir par des vêtements. Le produit peut endommager certains tissus et surfaces. / **INFORMACIÓN SOBRE MODELADO Y CUIDADO:** Para limpiar vertidos, dejar el producto hasta que se endurezca y luego cubrir con hielo para congelar. Cuando se congele, el producto será frágil y más fácil de quitar. Tenga cuidado de cubrir el área del proyecto y vestirse con ropa adecuada. El producto puede dañar ciertos tejidos y superficies. / **MODELLIERUNG UND PFLEGE-INFORMATIONEN:** Um verschüttetes Material zu entfernen, lassen Sie das Produkt hart werden und bedecken Sie es dann mit Eis zum Einfrieren. Im gefrorenen Zustand wird das Produkt spröde und lässt sich leichter entnehmen. Achten Sie darauf, den Projektbereich und die Kleidung angemessen abzudecken. Das Produkt beschädigt bestimmte Stoffe und Oberflächen.