

PINECAR® P413-P416

DESIGNER KIT

INCLUDES: Template, Lead-free Incremental Weights with Screws, Designer Body Details, Dry Transfer Decals, Black Accent and Window or Cockpit Material (depending on car design), Plastic Backing Material for Designer Body Details.

The Designer Kit turns a wooden block into an exceptional racer. For building, we recommend PineCar Complete Paint Systems or PineCar Custom Finishing Kits, which are available in vibrant racing colors and finishing materials. PineCar Formula Glue® and PineCar Super Glue are the best adhesives for PineCar components. For optimum racing performance, use PineCar Racer Accessories, such as the PineCar Speed Kit, Wheel Turning Mandrel and Hob-E-Lube® Dry Graphite Lubricant. Add details and accessories to your racer from the complete line of PineCar products.

I. PINECAR RACING SPECIFICATIONS

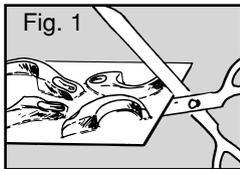
1. Maximum car size, including wheels: 7" long, 2 3/4" wide.
2. Minimum car width between wheels: 1 3/4".
3. Minimum clearance between car and track: 3/8".
4. Maximum car weight: 5 oz. (142 g.). Plastic, metal or wood may be added.
5. No wheel bearings, bushings, springs, starting devices, loose or moving weights or parts are allowed.
6. Custom parts such as driver, windshield, fenders, headers, roll bars and other details are permissible, provided they do not cause the car to exceed the maximum width, length and weight specifications.

Cars that do not meet specifications may be disqualified. Local rules may vary. Wheels and axles should be the same on all the cars in the race.

II. INTRODUCTION

IMPORTANT! READ ALL INSTRUCTIONS BEFORE BUILDING YOUR CAR. In addition to these instructions, you may want to see the "Building PineCar Racers" video, available in DVD or VHS format, and read the "PineCar How-To Book" or visit www.pinecar.com. These contain many helpful hints for designing. The video and book are available at your local hobby shop.

1. As you plan and build your PineCar Racer, check your specific local race rules carefully to be sure your car meets their specifications.
2. If you prefer to customize or redesign your car using the parts in this kit, read the instructions thoroughly for some great tips and techniques. Always test fit parts before cutting or sanding.
3. Plan ahead. Take your time. The more careful you are with each step, the better your car will look and race.
4. Always allow glue and paint to dry thoroughly before proceeding to the next step.



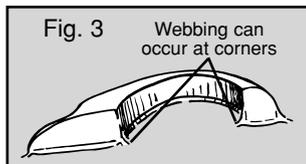
III. INSTRUCTIONS

A. PREPARE DESIGNER BODY DETAILS

1. Designer Body Details are molded white plastic parts that can be glued to the car to make it appear more realistic.
2. Using scissors or an X-Acto knife, cut around Designer Body Detail parts, leaving a small lip next to part on all edges. Round the corners so the parts will be easier to sand (Fig. 1).
3. Place medium grit (#120) sandpaper on a flat surface and sand

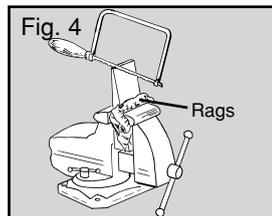
away extra material around part by moving part back and forth over the sandpaper. You may wish to use Sanding Pads (P3932) for the easiest sanding job. You may have to turn part around or sand in a different direction to remove all extra material. Sand until part lies flat and lip is removed (Fig. 2).

4. To smooth edges, gently sand part on fine grit (#220) sandpaper. If webbing has formed at the corners of the part, sand with fine sandpaper to remove it (Fig. 3). Set Designer Body Details aside for now.



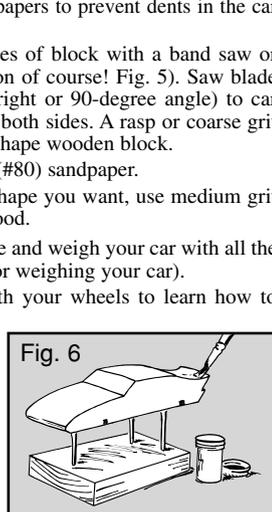
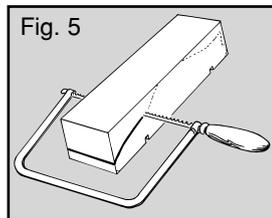
B. DESIGN YOUR CAR

1. Verify your race official's rules for length, width, weight and clearance.
2. Be sure to plan ahead.
3. Cut out the car body template included in this kit or make a different template with your own design modifications.
4. Align axle slots on template with axle slots on car. Tape the template in position on the car body. Trace the template on both sides to help you keep the cut even.
5. Keep in mind where Body Details and Dry Transfer Decals will go and how they will fit.
6. To make Body Details blend smoothly with car body, leave car a little larger than you want and attach Body Details. Then, sand down body until it flows smoothly into Body Details.



C. SHAPE CAR BODY

1. It is preferable to use a bandsaw for shaping car body. If a band saw is not available, use the saw from the Racer Shaping Tools (P3930). If using a coping saw, secure the block in a vise or a "C" clamp. Attaching it to a table is very helpful to keep the block steady and in the right position while sawing (Fig. 4). Pad vise or "C" clamp with several layers of rags or newspapers to prevent dents in the car body.
2. Cut along traced lines on both sides of block with a band saw or coping saw (under adult supervision of course! Fig. 5). Saw blade must be kept perpendicular (at a right or 90-degree angle) to car body. Be sure to keep cut even on both sides. A rasp or coarse grit (#80) sandpaper may also help to shape wooden block.
3. Sand entire block with coarse grit (#80) sandpaper.
4. When you have achieved the car shape you want, use medium grit (#120) sandpaper to smooth the wood.
5. Check the official rules of your race and weigh your car with all the parts you will add (see Section J for weighing your car).
6. See the instructions that came with your wheels to learn how to attach your axles and wheels. Test fit your wheels now. Make sure there is enough wheel clearance to allow wheels to spin freely. If wheels hit car body, sand both sides of car body evenly and test fit again until wheels spin freely.
7. Finally, sand entire car with fine grit (#220) sandpaper and dust with a clean rag to remove dust.



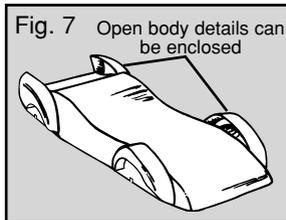
D. SEAL CAR BODY

Helpful Hint: Three nails in a scrap of wood make a handy paint stand (Fig. 6).

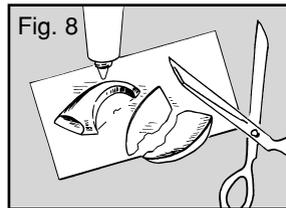
1. Use the PineCar Complete Paint System or Custom Finishing Kit, available in a wide range of racing colors, to seal and paint the car body.
2. If you do not use the PineCar Complete Paint System or Custom Finishing Kit, use any wood primer to seal wood.
3. Allow to dry and then sand with fine grit (#220) sandpaper.

E. FINISH DESIGNER BODY DETAILS

1. Arrange Designer Body Details on your car body as indicated on the template and shown in the color picture (do not glue to car yet). If you are using your own design, arrange the Body Details as you wish.

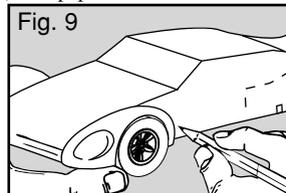


2. If a Designer Body Detail sticks up above your car body, you may want to enclose the back side of the part (Fig. 7). You can enclose all Body Details if you wish, but it is not necessary.



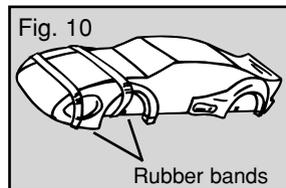
3. To enclose Body Details, glue the part that you want enclosed to the plastic backing sheet that is included in the kit, using PineCar Formula Glue or Super Glue (Fig. 8). When glue has dried, carefully cut out with scissors or score around the part with an X-Acto knife and snap off. Sand the edges with medium grit (#120) sandpaper.

4. **IMPORTANT!** To help part stick to plastic surface of Body Details, use fine grit (#220) sandpaper to lightly sand the outside of the plastic parts.



F. ATTACH DESIGNER BODY DETAILS

1. With wheels temporarily in place (to assume wheel clearance) use the template as a guide to place Designer Body Details in the correct position on your car (however, you may place them anywhere you wish). Be sure they are placed exactly the same on both sides of your car or centered side-to-side if they are on the top of the car. Trace around Designer Body Details with a pencil and then remove them (Fig. 9).



2. Place a narrow bead of PineCar Formula Glue or Super Glue around the inside edge of the traced pencil line on car.
3. Position Designer Body Details carefully within the traced lines on car. You may need to use rubber bands to hold Body Details in place (Fig. 10). Clean off excess glue before it dries. Allow to dry.

G. FINISHING YOUR CAR

1. If you want the car body and fenders to blend smoothly together, sand wood until body blends into fenders.
2. If you are using the PineCar Complete Paint System or Custom Finishing Kit, the PineCar Sealer/Paint is a combination sealer and paint. It will seal and fill wood, adding color at the same time. Apply a coat of sealer/paint to entire car. Allow to dry thoroughly.
3. Use fine sandpaper to lightly sand painted wood surfaces, to

remove brush marks and to make surface very smooth (it will probably be necessary to sand through the paint, exposing the wood in a few places). Note: If you need to sand plastic Designer Body Details after applying paint, do not sand all the way through the paint. Removing all of the paint may make the Designer Body Details appear blotchy.

4. Apply one or two more coats of sealer/paint, sanding lightly between coats if necessary. After you achieve a good uniform coat of paint, apply one final coat but do not sand.
5. Apply a heavy coat of Gloss Finish, avoiding runs. Use long, flowing brush strokes. Allow to dry thoroughly. Sand very lightly if necessary. Apply additional coats of Gloss Finish to create a deeper, smoother finish.
6. If you are using another paint, follow directions on label.

Reminder: Be sure to allow drying time between coats of paint and to sand lightly with fine sandpaper between each coat. Do not sand final coat. Allow to dry overnight.

H. APPLY BLACK ACCENTS

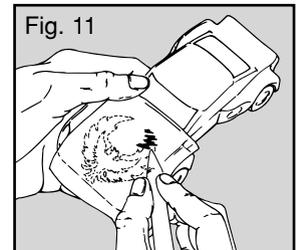
Note: This kit contains adhesive-backed, black accent material that may be used to make cockpits, windows, seat backs, bumpers and more. Use as shown in the illustration on inside of label (if applicable) or with your own design.

1. If your car has a windshield, window or cockpit, cut template included in this package. Test fit template on your car and adjust to fit as necessary. You may also draw your own template and test it. Then, trace template on reverse side of accent material and use scissors to cut it out.
2. Test fit accent material in the correct position on your car. Adjust if necessary until part fits correctly. Peel backing from accent material and allow it to gently fall in place in the proper position.
3. If accent is not in the proper position, lift and re-apply it.
4. When accent is positioned correctly, carefully rub it with your fingers from the center to the edges to remove any air bubbles.

I. APPLY DECALS

IMPORTANT! Allow car to dry thoroughly before adding Dry Transfer Decals. Dust can prevent transfer of decals, so keep sheet away from dust.

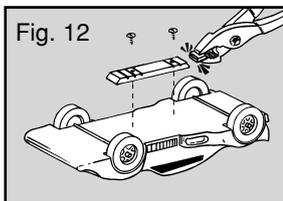
1. Do the easiest decals first - those that will go on a flat surface, or where there is not a tight fit. Carefully position the decal sheet as desired. Hold decal sheet firmly in place on car with one hand so decal sheet can't move. If decal will go in a tight space or on a curved surface, you may want to cut out the decal sheet with scissors and tape it in place before transferring it.
2. Use a burnisher or dull, soft lead pencil to rub over the top of the decal you are transferring to the car (Fig. 11). **BE CAREFUL!** Rubbing too hard may damage wood. Also be careful not to rub adjacent decals on sheet.
3. While still holding one corner or one side of decal sheet in place, slowly and carefully peel sheet away from decal. If transfer of decal was incomplete, let sheet fall back into place and reburnish the area that did not transfer.
4. Place the backing sheet (tissue paper) over the decal and burnish (rub) again to firmly attach it to your car.



Suggestion: Seal PineCar decals with a final light coat of Gloss Finish. Allow to dry thoroughly. **Do not sand over decals.**

J. ATTACH WEIGHTS

1. You will want to weigh your car prior to race day. If you cannot use the official scale that will be used on race day, use a postage or food scale that you have at home. If you do not have a scale at home, there may be scales in the Post Office lobby you can use to weigh your racer.
2. Remember that the heavier your car, the faster it will go. Check the official rules of your race regarding the maximum weight allowed. Also remember that no two scales will weigh your car exactly the same, so the pre-race-day weight may be different than the official weight on race day.
3. Before race day, find out what the weigh-in rules are. In some races, if your car is weighed-in and is over the weight limit, officials will allow you to take some of the weight off; but if your car is under the weight limit, they will not allow you to add weight. If those are the rules for your race, make your car a little heavier so that you can take weights off if necessary.



PineCar's lead-free Incremental Weights allow you to adjust your car's weight, even on race day. If you need to use only part of a weight to reach the maximum allowed weight by your race officials, use pliers (Fig. 12) to break off the part that you need.

4. Place weights on bottom of car and mark position for screws with a pencil. Pre-drill holes for screws if you wish. Screw weights to bottom of car. Make sure ends of screws do not protrude through car body to other side.

***On Your Mark...Get Set...GO!
NOW YOU ARE OFF AND RACING.
GOOD LUCK!***

KIT DU CONCEPTEUR

INCLUT : Gabarit, poids incrémentiels avec vis, détails de carrosserie de concepteur, décalques à transfert direct, accent noir et matériau de fenêtre ou cockpit (selon la conception de la voiture), matériau de doublage en plastique pour les détails de carrosserie de concepteur.

Le Kit du concepteur transforme un bloc de bois en voiture de course exceptionnelle. Pour la construction, nous recommandons les Systèmes de peinture complets de PineCar ou les Kits de finition personnalisés de PineCar, qui sont disponibles en couleurs vives de course et avec des matériaux de finition. La Colle de formule PineCar et la Colle PineCar sont les meilleurs adhésifs pour les composants PineCar. Pour des performances de source optimales, utiliser les Accessoires de vitesse PineCar, tels que le Kit de vitesse, le Mandrin tournant de roue et le Graphite sec Hob-E-Lube de PineCar. Ajouter des détails et des accessoires au modèle de course avec la gamme complète des produits PineCar.

I. SPÉCIFICATIONS DE MODÈLE DE SOURCE DE PINECAR

1. Taille minimum de la voiture, y compris les roues : 18 cm (7 po) de long, 7 cm (2 3/4 po) de large.
2. Largeur minimum de la voiture entre les roues : 1 3/4".
3. Dégagement minimum entre la voiture et la piste : 3/8".
4. Poids maximum de la voiture : 142 g (5 oz) Du plastique, du métal ou du bois peut être ajouté.
5. Les roulements de roue, les bagues, les ressorts, les dispositifs de démarrage, les poids ou les pièces détachés ou mobiles ne sont pas autorisés.
6. Les pièces personnalisées telles que le conducteur, le pare-brise, les garde-boue, les collecteurs d'échappement, les arceaux de sécurité et autres détails sont admissibles, sous réserve qu'elles ne causent pas le dépassement des spécifications de largeur, longueur et poids maximum de la voiture. weight specifications.

Les voitures qui ne satisfont pas aux spécifications peuvent être disqualifiées. Les règles locales peuvent varier. Les roues et les essieux doivent être les mêmes pour toutes les voitures engagées dans la course.

II. INTRODUCTION

IMPORTANT! LIRE TOUTES LES INSTRUCTIONS AVANT DE CONSTRUIRE LA VOITURE. En plus de ces instructions, il peut être utile de visionner la vidéo « Construction des modèles de course PineCar », disponible dans le format DVD ou VHS, et de lire le « Manuel pratique PineCar » ou visiter www.pinecar.com. On y trouvera de nombreux conseils utiles de conception.

La vidéo et le livre sont disponibles chez les magasins locaux de fourniture pour hobbies.

1. À mesure que l'on planifie et on construit la voiture, consulter les règles des officiels de course attentivement pour s'assurer que la voiture est conforme à leurs spécifications.
2. Si l'on préfère personnaliser ou réétudier la voiture en utilisant les pièces de ce kit, lire les instructions attentivement pour d'excellents conseils et techniques. Toujours essayer l'ajustement des pièces avant de découper ou poncer.
3. Faire un plan à l'avance. Il faut prendre son temps. Plus on fait attention à chaque étape, mieux la voiture apparaîtra et se comportera dans la course.
4. Toujours laisser sécher complètement la colle et la peinture avant de passer à l'étape suivante.

III. INSTRUCTIONS

A. PRÉPARER LES DÉTAILS DE CARROSSERIE DE CONCEPTEUR

1. Les détails de carrosserie de concepteur sont des pièces blanches moulées en plastique qui peuvent être collées sur la voiture pour la rendre plus réaliste.
2. Avec des ciseaux ou un stylet, découper autour des pièces de détail de carrosserie de concepteur, en laissant une petite lèvre tout autour de la bordure de la pièce. Arrondir les coins pour que les pièces soient plus faciles à poncer (fig. 1).
3. Placer du papier abrasif à grain moyen (n° 120) sur une surface plane et poncer pour enlever l'excès de matériau autour de la pièce en lui donnant un mouvement de va-et-vient sur le papier abrasif. Il peut être désirable d'utiliser les Cousinets de ponçage (P3932) pour faciliter le travail de ponçage au maximum. Il peut être nécessaire de retourner la pièce ou de la poncer dans une direction différente pour retirer tout l'excès de matériau. Poncer jusqu'à ce que la pièce soit plane et la lèvre soit retirée (fig. 2).
4. Pour lisser les bords, poncer délicatement la pièce avec du papier abrasif à grain fin (n° 220). Si les coins de la pièce sont fendillés, poncer avec du papier abrasif à grain fin pour les restaurer (fig. 3). Mettre de côté les détails de carrosserie de concepteur pour le moment.

B. CONCEPTION DE LA VOITURE

1. Vérifier les règles des officiels de course pour la longueur, la largeur, le poids et le dégagement.
2. S'assurer de faire un plan à l'avance.
3. Découper le gabarit de carrosserie de la voiture dans ce kit, ou fabriquer un gabarit différent avec des modifications de conception personnalisées.
4. Aligner les fentes d'essieu du gabarit avec les fentes d'essieu de la voiture. Tapoter le gabarit pour l'installer en place sur la carrosserie de la voiture. Tracer le gabarit des deux côtés pour faciliter une découpe uniforme.
5. Il faut se rappeler des endroits où seront placés les détails de carrosserie et les décalques à transfert direct et de la façon dont ils seront incorporés.
6. Pour que les détails de carrosserie accommodent bien la carrosserie de la voiture, s'assurer que la voiture est un peu plus grande que voulue et attacher les détails de carrosserie. Poncer ensuite la carrosserie jusqu'à ce qu'elle s'intègre bien aux détails de carrosserie.

C. FORMER LA CARROSSERIE DE LA VOITURE

1. Il est préférable d'utiliser une scie à ruban pour former la carrosserie de la voiture. Si une scie à ruban n'est pas disponible, utiliser la scie des Outils de forme de modèle de course (P3930). Si l'on utilise une scie à découper, immobiliser le bloc dans un étai ou une bride en « C ». Il est très utile de l'attacher à une table pour stabiliser le bloc dans la bonne position pendant la coupe (fig. 4). Rembourrer l'étai ou la bride en « C » avec plusieurs épaisseurs de chiffons ou de journaux pour empêcher de bosseler la carrosserie de la voiture.
2. Découper le long des lignes tracées des deux côtés du bloc avec une scie à ruban ou une scie à découper (bien entendu, sous la supervision d'un adulte ! Fig. 5). La lame de la scie doit rester perpendiculaire (à un angle droit ou un angle de 90 degrés) à la carrosserie de la voiture. S'assurer que la découpe reste uniforme des deux côtés. Un racloir ou du papier abrasif à gros grain (n° 80) peut aussi aider à former le bloc de bois.
3. Poncer tout le bloc avec du papier abrasif à gros grain (n° 80).
4. Lorsqu'on a obtenu la forme de voiture désirée, utiliser du papier abrasif à grain moyen (n° 120) pour lisser le bois.
5. Consulter les règles officielles de la course et peser la voiture avec toutes les pièces qui seront ajoutées (voir la section J pour le pesage de la voiture).
6. Voir les instructions fournies avec les roues pour apprendre comment attacher

les essieux et les roues. Faire un essai d'installation des roues à ce moment. S'assurer que le dégagement des roues est suffisant pour permettre aux roues de tourner librement. Si les roues touchent la carrosserie de la voiture, poncer les deux côtés de la carrosserie uniformément et faire un autre essai d'ajustement jusqu'à ce que les roues tournent librement.

7. Finalement, poncer toute la voiture avec du papier abrasif à grain fin (n° 220) et dépolir avec un chiffon propre pour retirer la poussière.

D. SCCELLER LA CARROSSERIE DE VOITURE

Conseil utile : Trois clous dans un morceau de bois constituent un support de peinture utile (fig. 6).

1. Utiliser le Système de peinture complet ou le Kit de finition personnalisée de PineCar, disponible avec une vaste gamme de couleurs de course, pour sceller et peindre la carrosserie de la voiture.
2. Si l'on n'utilise pas le Système de peinture complet ou le Kit de finition personnalisée de PineCar, utiliser un produit d'apprêt de bois quelconque pour sceller le bois.
3. Laisser sécher, puis poncer avec du papier abrasif à grain fin (n° 220).

E. FINITION DES DÉTAILS DE CARROSSERIE DU CONCEPTEUR BODY DETAILS

1. Disposer les Détails de carrosserie de concepteur sur la carrosserie de la voiture comme indiqué sur le gabarit et comme montré sur l'image en couleur (ne pas les coller à la voiture pour le moment). Si l'on utilise une conception personnalisée, disposer les détails de carrosserie de la façon désirée.
2. Si un détail de carrosserie de concepteur dépasse au-dessus de la carrosserie de la voiture, il peut être souhaitable d'enfermer la partie arrière de la pièce (fig. 7). On peut enfermer tous les détails de carrosserie si cela est souhaité, mais ce n'est pas nécessaire.
3. Pour enfermer les détails de carrosserie, coller la pièce que l'on souhaite enfermer à la feuille de doublage en plastique qui est incluse dans le kit, à l'aide de la Colle de formule ou de la Colle de PineCar (fig. 8). Lorsque la colle est sèche, découper avec soin en utilisant les ciseaux ou faire une entaille autour de la pièce avec un styler et détacher d'un coup sec. Poncer les bords avec du papier abrasif à grain moyen (n° 120).
4. IMPORTANT ! Pour que la peinture colle à la surface en plastique des détails de carrosserie, utiliser du papier abrasif à grain fin (n° 220) pour poncer légèrement l'extérieur des pièces en plastique.

F. FIXER LES DÉTAILS DE CARROSSERIE DE CONCEPTEUR BODY DETAILS

1. Avec les roues temporairement en position pour déterminer leur dégagement, utiliser le gabarit comme guide pour placer les détails de carrosserie de concepteur dans leur position correcte sur la voiture (toutefois, on peut les placer où l'on veut). S'assurer qu'ils sont placés exactement de la même façon des deux côtés de la voiture, ou centrés latéralement s'ils sont sur le dessus de la voiture. Tracer le contour des détails de carrosserie de concepteur avec un crayon et les enlever (fig. 9).
2. Placer une petite perle de Colle de formule ou de Colle PineCar autour du bord intérieur de la ligne tracée au crayon sur la voiture.
3. Positionner les détails de carrosserie de concepteur avec soin dans les limites des lignes tracées sur la voiture. Il peut être nécessaire d'utiliser des élastiques pour maintenir les détails de carrosserie en position (fig. 10). Nettoyer l'excès de colle avant qu'elle ne sèche. Laisser sécher.

G. FINITION DE LA VOITURE

1. Si l'on souhaite que la carrosserie de la voiture et les garde-boue soient intégrés ensemble uniformément, poncer à ce moment le bois jusqu'à ce que la carrosserie s'intègre aux garde-boue.
2. Si l'on utilise le Système de peinture complet ou le Kit de finition personnalisée de PineCar, le Produit d'apprêt/Peinture de PineCar est une combinaison de produit d'apprêt et de peinture. Il scelle et remplit le bois, en ajoutant de la couleur en même temps. Enduire toute la voiture d'une couche de produit d'apprêt/peinture. Laisser sécher complètement.
3. Utiliser du papier abrasif à grain fin pour poncer légèrement les surfaces en bois peintes pour retirer les marques de pinceau et pour bien lisser la surface (il sera probablement nécessaire de poncer toute la peinture dans quelques endroits et d'exposer le bois). Remarque : S'il est nécessaire de poncer les détails de carrosserie de concepteur en plastique après avoir appliqué la peinture, ne pas poncer en profondeur jusqu'à la couche de peinture. Si l'on retire toute la peinture, les détails de carrosserie de concepteur peuvent apparaître tachés.
4. Appliquer une ou deux couches de plus de produit d'apprêt/peinture, en ponçant légèrement entre chaque couche si nécessaire. Après avoir obtenu une couche de peinture bien unie, appliquer une dernière couche mais ne pas poncer.
5. Appliquer une couche épaisse de Finition satinée, en évitant les « rideaux ». Utiliser des coups de pinceau longs et sans à-coups. *flowing brush strokes*.

Laisser sécher complètement. Poncer très légèrement si nécessaire. Appliquer des couches supplémentaires de Finition satinée pour créer une finition plus profonde et plus lisse.

6. Si l'on utilise une autre peinture, suivre les instructions de l'étiquette.

Rappel : S'assurer de laisser du temps entre les couches de peinture pour sécher et se poncer légèrement avec du papier abrasif fin entre chaque couche. Ne pas poncer la couche finale. Laisser sécher pendant la nuit.

H. APPLICATION DES ACCENTS NOIRS

Remarque : Ce kit contient un matériau d'accent noir, à doublage adhésif, qui peut être utilisé de plusieurs façons différentes : cockpit, fenêtres, dossier de siège, pare-chocs, etc. Utiliser comme indiqué que l'illustration sur le côté intérieur de l'étiquette (si applicable) ou selon une conception personnalisée.

1. Si la voiture possède un pare-brise, une fenêtre ou un cockpit, découper le gabarit inclus dans ce paquet. Faire un essai d'ajustement du gabarit sur la voiture et l'ajuster selon les besoins. On peut aussi tracer un gabarit personnalisé et l'essayer. Ensuite, tracer le gabarit sur le côté arrière du matériau d'accent et utiliser des ciseaux pour le découper.
2. Faire un essai d'ajustement du matériau d'accent à la position correcte sur la voiture. Ajuster selon les besoins jusqu'à ce que la pièce s'installe correctement. Peler le doublage du matériau d'accent et le laisser tomber délicatement en place, à la bonne position.
3. Si l'accent n'est pas dans la position correcte, le soulever et le replacer.
4. Lorsque l'accent est positionné correctement, le frotter soigneusement avec les doigts du centre aux bords pour retirer les bulles d'air éventuelles.

I. APPLICATION DES DÉCALQUES

IMPORTANT ! Laisser sécher complètement la voiture avant d'ajouter les décalques à transfert direct La poussière peut empêcher le transfert des décalques, aussi faut-il éloigner la feuille de la poussière.

1. Commencer par les décalques les plus faciles - ceux qui vont être placés sur une surface plane ou dans un endroit dégagé. Positionner avec soin la feuille de décalque comme indiqué sur les dessins, ou dans la position souhaitée. Immobiliser fermement la feuille de décalque en position sur la voiture d'une main, pour que la feuille de décalque ne puisse pas bouger. Si le décalque doit être placé dans un endroit serré ou sur une surface courbe, il peut être nécessaire de découper la feuille de décalque avec des ciseaux et de la maintenir en place avec un ruban adhésif avant le transfert.
2. Utiliser un brunissoir ou un crayon à mine douce et émoussée pour frotter le dessus du décalque que l'on transfère sur la voiture (fig. 11). FAIRE ATTENTION ! Si l'on frotte trop fort, le bois peut être abîmé. Il faut aussi faire attention de ne pas frotter des décalques adjacents sur la feuille.
3. Tout en immobilisant toujours en place un coin ou un côté de la feuille de décalque, peler lentement et avec soin la feuille en l'éloignant du décalque. Si le transfert du décalque est incomplet, laisser retomber la feuille en position et brunir à nouveau la zone qui n'a pas été transférée.
4. Placer la feuille de doublage (papier de soie) sur le décalque et brunir (frotter) à nouveau pour bien le fixer sur la voiture.

Suggestion : Sceller les décalques PineCar avec une couche finale légère de Finition satinée. Laisser sécher complètement. **Ne pas poncer sur les décalques.**

J. FIXATION DES POIDS

1. Il est nécessaire de peser la voiture avant le jour de la course. S'il n'est pas possible d'utiliser la balance officielle qui sera utilisée le jour de la course, utiliser une balance postale ou alimentaire à la maison. S'il n'y a pas, le hall d'entrée du bureau de poste possède des balances que l'on peut utiliser pour peser le modèle de course.
2. Il faut se rappeler que plus la voiture est lourde, plus elle ira vite. Consulter les règles officielles de la course pour le poids maximum autorisé. Il faut aussi se rappeler que des balances différentes mesureront le poids de la voiture un peu différemment, aussi le poids avant le jour de la course peut être différent du poids officiel le jour de la course.
3. Avant le jour de la course, rechercher les règles de pesage. Dans certaines courses, si la voiture est pesée et son poids dépasse la limite, les responsables de la course permettent d'enlever du poids, mais si la voiture est au-dessous de la limite de poids, ils n'autorisent pas à ajouter du poids. Si ce sont les règles de la course, s'assurer que la voiture pèse un peu plus, de façon à pouvoir retirer du poids si nécessaire.
Les poids incrémentiels de PineCar permettent d'ajuster le poids de la voiture, même le jour de la course. Si l'on doit utiliser seulement une partie d'un poids pour atteindre le poids maximum autorisés par les responsables de la course, utiliser une pince (fig. 12) pour casser la partie dont on a besoin.
4. Placer les poids au fond de la voiture et marquer la position des vis avec un crayon. Percer à l'avance des trous de vis si cela est désiré. Visser les poids au fond de la voiture. S'assurer que les extrémités des vis ne dépassent pas à travers la carrosserie de la voiture de l'autre côté.